

Atelier « découvrir les règles d'or sécurité de Transdev France »

PREREQUIS à l'animation



SUPPORTS NECESSAIRES :

- N°1 : support de présentation des 5 principes groupe
- N°2 : boîte de jeu
- N°3 : livrets « Règles d'Or »
- N°4 : chronomètre (ex : fonction chronomètre du smartphone)
- N°5 : feuille permettant de comptabiliser les points

ACTIONS PREALABLES :

- Mettre en place le plateau de jeu et les cartes
- Connaitre la règle du jeu
- Connaitre les règles d'or via le livret des règles d'or

Etapes à suivre pour mener l'animation :

1. Expliquer que Transdev a un objectif prépondérant en matière de sécurité c'est **l'objectif 0 accident grave**.
Pour atteindre cet objectif, Transdev Groupe a décidé de définir 5 principes de prévention (s'appuyer sur le support n°1 pour présenter ces 5 principes) qui sont déclinés en France au travers de 8 règles d'Or.

Expliquer ce qu'est une règle d'Or :

- C'est une règle qui sauve des vies,
- C'est une règle qui est issue de l'analyse des accidents graves de TD et dont le respect aurait évité l'accident,
- C'est une règle qui est incontournable, que tout le monde doit respecter.

2. Expliquer la règle du jeu



Début d'une partie : Chaque joueur (équipe) joue chacun(e) son tour en lançant le dé.

Celui (celle) qui obtient le plus grand chiffre commence la partie.

On tourne ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

L'animateur lance le chronomètre pour une durée de jeu de maximum 15 minutes

Chaque joueur (équipe) à son tour lance le dé et avance son pion du nombre de cases correspondant au chiffre indiqué par le dé.

En fonction de la case sur laquelle le joueur arrive, différentes actions sont possibles (Répondre à une question, perdre 2 points...)

→ Se référer à la règle du jeu pour plus de précision sur les actions associées aux symboles des cases

	1	2	3	4
+ 5 points	✓	✓	✓	✓
+ 2 points	✓	✓	✓	✓
+ 1 point	✓	✓	✓	✓
- 2 points	✓	✓	✓	✓
Total	5x4+3x2+1-2	15	11	

Fin d'une partie :

- Soit le premier qui arrive sur la case arrivée
- Soit celui qui a le plus de points au bout des 15 min de jeu (pour vous aider à compter les points, vous trouverez une fiche pour comptabiliser les points sur le site)

Les règles qui n'auront pas été vues seront expliquées par l'animateur à la fin de la partie en utilisant le livret des règles d'or puis un livret sera remis à chaque participant.

3. Compléter la feuille de présence

Faire signer la feuille de présence à l'ensemble des participants de la session de jeu et enregistrer le nombre de participants sur le site.