

Règle du jeu des RÈGLES D'OR

Pour jouer au jeu des règles d'or, il vous faut :

- Le plateau
- 1 Dé classique
- Un pion pour chaque joueur (équipe)
- Une feuille pour comptabiliser les points

Nombre de joueurs :

2 à 4 équipes de 1 à 3 personnes maximum

Préparation du jeu :

- Regrouper les cartes de même couleur (1 couleur = 1 règle d'Or), vous devez obtenir 8 paquets de 3 cartes chacun. Disposez-les autour du plateau face cachée.
- Lancer un minuteur de 15 minutes lorsque le (la) premier(e) joueur (équipe) lance le dé.

Commencer une partie de jeu :


Chaque joueur (équipe) joue chacun(e) son tour en lançant le dé.


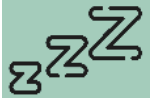


Celui (celle) qui obtient le plus grand chiffre commence la partie.

On tourne ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Chaque joueur (équipe) à son tour lance le dé et avance son pion du nombre de cases correspondant au chiffre indiqué par le dé.

Déroulement du jeu :

Cases	Règles
	<p>Si le joueur (l'équipe) arrive sur une case « ??? » (= case règle d'or), il (elle) tire une carte « règle d'or » en commençant par la N°1 (les règles d'or doivent être découvertes dans l'ordre croissant : une fois la règle n°1 trouvée on passe à la n°2 et ainsi de suite). Il (elle) lit à voix haute la question et doit alors y répondre (si le jeu se fait par équipe, il y a concertation entre les membres de l'équipe).</p> <ul style="list-style-type: none">▪ En cas de bonne réponse, le joueur (l'équipe) conserve la carte, récupère les cartes du paquet correspondant à la règle découverte et remporte 5 points. L'animateur explique alors sur la base du livret « règles d'or Transdev » (qui sera remis à chaque participant à la fin de la partie), les principes de la règle d'or qui a été découverte.▪ En cas de mauvaise réponse, la carte « question » est retirée du jeu et mise de côté. Le joueur (l'équipe) ne remporte aucun point. Le (la) prochain(e) joueur (équipe) qui tombera sur une case « règles d'or » devra prendre une autre carte question de la règle d'or qui n'a pas été découverte par le joueur (l'équipe) précédente pour essayer de la découvrir.

	<p>Si le joueur (l'équipe) arrive sur une case « accident -2 points », il (elle) perd 2 points.</p>
	<p>Si le joueur (l'équipe) arrive sur une case «ZZZ», il (elle) ne gagne ni ne perd aucun point.</p>
	<p>Si le joueur (l'équipe) arrive sur une case « +1 point », il (elle) gagne 1 point.</p>
	<p>Si le joueur (l'équipe) arrive sur une case « +2 points », il (elle) gagne 2 points.</p>

Comment terminer une partie de jeu des règles d'or :

Il existe différentes façons de terminer une partie de jeu des règles d'or :

- 1^{er} cas : le joueur (l'équipe) arrive pile sur la case "Arrivée". Au cas où le joueur (l'équipe) réaliserait un score au dé supérieur au nombre de cases le séparant de la case « Arrivée », il (elle) devra reculer d'autant de cases supplémentaires.
- 2^{ème} cas : l'ensemble des règles d'or ont été découvertes.
- 3^{ème} cas : 15 minutes de jeu se sont écoulées.

L'animateur expliquera alors sur la base du livret « règles d'or Transdev », les règles d'or qui n'auront pas été vues lors de la partie. Il remet un livret « Règles d'or Transdev » à chaque joueur.

Comment gagner une partie de jeu des règles d'or :

Il existe différentes façons de gagner au jeu des règles d'or :

- 1^{er} cas : le (la) premier(e) joueur (équipe) qui arrive « pile » sur la case « Arrivée » avant que les 15 minutes se soient écoulées.
- 2^{ème} cas : au terme des 15 minutes, si aucun(e) joueur (équipe) n'est arrivé(e) « pile » sur la case « Arrivée » ; C'est le joueur (l'équipe) qui a cumulé le plus de points au terme des 15 minutes de jeu qui est déclaré(e) gagnant(e).